

GAME EDUKASI SEBAGAI SARANA MENJAGA KEBERSIHAN DAN KESEHATAN GIGI UNTUK ANAK-ANAK USIA 5-6 TAHUN

ARI ANDRIYANTO

Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : ar_barca19@yahoo.co.id

ABSTRAK

Kebersihan merupakan pangkal kesehatan, untuk menjaga kesehatan sering kali kita menganggap enteng masalah kebersihan, dan usia yang paling rentan dalam menjaga kebersihan adalah anak-anak. Untuk memahami pentingnya menjaga kebersihan kepada anak-anak perlu diberikan pengajaran dan pengetahuan, salah satunya dengan menggunakan media game. Berkat perkembangan teknologi informasi yang sedemikian pesat, bahan ajar dapat disajikan dengan suara dan gambar yang dinamis agar belajar tidak lagi membosankan serta padat informasi, salah satu implementasinya yaitu dengan media game. Game Edukasi ini terdiri dari 3 level yang menceritakan tentang petualangan RoboKes yang sedang mencari perlengkapan mandi, misi permainannya adalah mencari perlengkapan mandi yang telah diambil oleh kuman agar anak-anak terserang penyakit. Menu-menu dalam game ini dibuat untuk memberikan petunjuk bagaimana cara memainkan, misi permainan, dan level permainan dalam game, supaya mudah dipahami dan dimengerti oleh anak-anak. Laporan ini akan menguraikan tahapan-tahapan dalam membuat sebuah Game Edukasi dan bagaimana cara membuatnya, sehingga dapat menghasilkan game yang menarik. Hal-hal apa yang telah dilakukan dan apa yang belum dilakukan pada pengembangan perangkat lunak ini akan diulas pada bagian akhir laporan ini.

Kata Kunci : Kesehatan, Belajar, Media, Game Edukasi, Anak-anak

Education Games as a Tool For Maintaining Dental Hygiene and Health To Children Age 5-6 Years

ARI ANDRIYANTO

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : ar_barca19@yahoo.co.id

ABSTRACT

Hygiene is the base health, to maintain health we often underestimate the hygiene problems, and age are most vulnerable in maintaining the cleanliness of the children. The understanding of the importance a good personal hygiene to children should be given instruction and knowledge. I of them by using the media game. Thanks to the development of information technology in such a rapid, teaching materials can be presented with a dynamic sound and images so that learning is no longer boring and solid information, One of the implementation is the media game. Educational game consists of three levels, which tells us about the adventures of RoboKes seeking toiletries, the mission of the game is to find toiletries that have been taken by germs, so that children developing the disease. The menus are made to give instructions how to play, mission games, and the level of play in the game, so it is easy to understand by the children. This report will explain the stages in making an Education Game and how to make it, so it will produces an exciting game. Everything which has been done and has not been done yet, in software development will be covered at the end of the report.

Keyword : Kesehatan, Belajar, Media, Game Edukasi, Anak-anak